

WEDSTRIJDREGLEMENT

VIGO

MFC games 2021

Artikel 1. Algemeen

Dit reglement is van toepassing op de wedstrijd 'MFC games 2021', hierna de "**Wedstrijd**" genoemd.

De Wedstrijd wordt georganiseerd door **VIGO**, met maatschappelijk adres te Biezeweg 13, 9230 Wetteren ingeschreven in de Belgische Kruispuntbank van Ondernemingen onder het ondernemingsnummer BE0444.471.717, hierna de "**Organisator**" genoemd.

Dit reglement heeft o.m. betrekking op de voorwaarden voor deelname aan de Wedstrijd en op het wedstrijdverloop. Het loutere feit van deelname aan de Wedstrijd impliceert de gehele aanvaarding van alle bepalingen en voorwaarden van onderhavig Wedstrijdreglement door de deelnemer.

Artikel 2. Duur

De Wedstrijd start op 21/02/21 om 08:00 en eindigt op 24 mei 2021 om 19:00.

De Organisator behoudt zich het recht voor om de Wedstrijd te verlengen.

Artikel 3. Voorwaarden van deelname

De Wedstrijd is een spel zonder enige aankoopverplichting.

Enkel MFC scholen kunnen deelnemen aan deze wedstrijd onder de vorm van een afvaardiging van maximum 3 klassen of leefgroepen. De opzet van de wedstrijd is het kiezen van de VIGO mascotte. Het gaat hier om een wedstrijd die vooral fun wil brengen in de scholen door leuke challenges aan te bieden aan de kinderen. De wedstrijd heeft absoluut niet tot doel om scholen of klassen tegen elkaar op te zetten. Het motto 'meedoen is belangrijker dan winnen, is het hoofddoel.

De deelnemers aan de Wedstrijd moeten hun verblijfplaats hebben binnen het volgende gebied:

MFC scholen binnen België. Elke school mag maximum 3 klassen of leefgroepen afvaardigen.

Artikel 4. Persoonlijke gegevens

De volgende persoonsgegevens zullen van elke deelnemer gevraagd worden teneinde geldig aan de Wedstrijd te kunnen deelnemen:

- emailadres
- VIGO zal het aantal kinderen per klas en de gemiddelde leeftijd opvragen. Deze gegevens worden enkel gebruikt om voldoende goodie bags op het einde van de wedstrijd te voorzien.

De persoonsgegevens die worden verstrekt worden enkel gebruikt ten behoeve van de organisatie van de Wedstrijd en zullen worden verwerkt in overeenstemming met de Privacyverklaring (beschikbaar via www.vigogroup.eu) van de Organisator en met de toepasselijke wetgeving betreffende de bescherming van de persoonlijke levenssfeer (met inbegrip van de Verordening (EU) 2016/679 betreffende de bescherming van natuurlijke personen in verband met de verwerking van persoonsgegevens (GDPR)).

Enkel indien de deelnemer zijn of haar uitdrukkelijke toestemming verleent met het verwerken van de persoonsgegevens voor andere doeleinden, zal de Organisator gemachtigd zijn om de deelnemer te contacteren in verband met promoties, aanbiedingen, informatie, wedstrijden, etc., afhankelijk van de gegeven toestemming. Deelnemers kunnen te allen tijde toegang hebben tot hun persoonlijke gegevens of verzoeken om deze te corrigeren of te verwijderen op de wijze zoals uiteengezet in de Privacyverklaring van de Organisator (zie hoger voor link).

Het opgeven van valse, onvolledige of onjuiste gegevens kan leiden tot de uitsluiting aan deelname van de betrokkene.

Artikel 5. Wedstrijdverloop

Het wedstrijdmechanisme verloopt als volgt:

De deelnemende scholen sturen foto's van hun inzending per mail door naar marcom@vigogroup.eu. Alle inzendingen worden verzameld en op anonieme wijze aan een jury van tieners voorgelegd. Deze jury geeft punten aan de volgens hun beste 10 inzendingen. Op die manier worden voldoende punten verzameld om een ex aequo te vermijden. De juryleden kennen van elkaar de punten niet en kennen in principe ook elkaar niet. De juryleden blijven ten allen tijde anoniem en de namen zijn enkel en alleen gekend op het marketingdepartement. Mocht er toch een ex aequo optreden dat wordt de knoop doorgehakt door de grafisch designer van VIGO die het uiteindelijke ontwerp van de mascotte zal tekenen. Deze wedstrijd wordt in de eerste plaats georganiseerd om fun te brengen in de MFC scholen en de kinderen een leuke tijd te laten beleven met de verschillende uitdagingen. Na het bekendmaken van de winnaar wordt er niet gemaild, gediscussieerd of onderhandeld over de uitslag. De punten worden ook niet openbaar gemaakt. De wedstrijd is zo opgebouwd dat iedereen wint. VIGO voorziet een hoofdprijs, een tweede prijs en alle andere deelnemers hebben een 2de prijs die bestaat uit een leuke goodie bag voor de kinderen.

Om geldig deel te nemen en dus kans te maken op de prijs dient de deelnemer het wedstrijdverloop correct te volgen.

Artikel 6. Aanduiding van de winnaar

Als winnaars worden vervolgens aangeduid:

De juryleden geven punten aan de volgens hen 10 beste inzendingen. 10 punten aan de beste inzending, 1 punt aan de 10de beste inzending. Als er meer dan 10 inzendingen zijn, dan zijn er bijgevolg inzendingen die geen punten krijgen. De juryleden kennen elkaar niet en geven dus op onafhankelijke manier, hun punten door. Op het einde worden alle punten verzameld en worden de punten samengeteld. Het hoogste aantal punten is de winnaar. Op geen enkele manier wordt de identiteit van de juryleden of de punten bekend gemaakt. Er wordt niet onderhandeld, gediscuteerd of gemaild over de uitslag. Deze wedstrijd is vooral een fun-element voor de kinderen in de scholen. VIGO zorgt er dus voor dat elk kind een cadeautje krijgt.

In geval van een ex aequo wordt de winnaar evenwel als volgt aangeduid:

In geval van ex aequo, wat zeer uitzonderlijk zou zijn vanwege het puntensysteem, gaat de beslissende stem naar onze ontwerpster (grafisch designer) die de uiteindelijke mascotte zal tekenen. Hierover wordt niet met de deelnemers in discussie gegaan.

De winnaars worden na het afsluiten van de Wedstrijd per e-mail op de hoogte gesteld.

Indien het opvragen of verzilveren van een prijs een actie vereist van de winnaar binnen een bepaalde tijd, verliest hij of zij haar recht op de prijs en blijft de prijs de eigendom van de Organisator. De Organisator behoudt zich het recht voor om een nieuwe winnaar te selecteren, rekening houdend met het wedstrijdverloop en het aanduidingsmechanisme van de winnaars.

Artikel 7. Prijs

De prijzen die in het kader van de Wedstrijd gewonnen kunnen worden zijn:

- 1 x optreden van een BV op de school
- 1 x een educatief speelelement in de klas
- 600 x Goodie bag voor elke deelnemer

Een deelnemer kan slechts een prijs winnen.

Alle prijzen zijn persoonsgebonden en zijn derhalve niet overdraagbaar aan derden. De winnaar kan de prijs ook niet omruilen of inwisselen (bv. in geld of in een andere prijs).

Artikel 8. Fraude en misbruik

VIGO houdt toezicht over het correcte verloop van de Wedstrijd.

Een of meerdere deelnemers die op welke manier dan ook, samen of alleen, hun winstkansen manipuleren of bedrieglijk verhogen kunnen worden uitgesloten van deelname.

De Organisator behoudt zich eveneens het recht voor om een deelnemer van deelname aan de Wedstrijd uit te sluiten indien hij of zij in strijd handelt met de voorwaarden van dit Wedstrijdreglement of met enige toepasselijke wetgeving. De Organisator kan hier niet voor aansprakelijk worden gesteld.

Artikel 9 en 10 zijn niet van toepassing voor deze wedstrijd

Artikel 13. Geldigheid

Indien één of meerdere bepalingen van dit Wedstrijdreglement nietig, onwettig of niet-tegenstelbaar worden verklaard, zal deze de geldigheid van de overige bepalingen van deze overeenkomst niet aantasten. De bepaling in kwestie moet vervolgens worden geïnterpreteerd en/of vervangen worden door een geldige bepaling met eenzelfde doel en effect of door een gelijkaardige bepaling die de bepaling in kwestie zo dicht mogelijk benadert.

Artikel 14. Geschillen

Het opzet van de wedstrijd is om fun te brengen met leuke uitdagingen voor de kinderen. VIGO zorgt er voor dat elk kind een cadeautje ontvangt waardoor iedereen als winnaar wordt beschouwd. Elke inzending zit vol creativiteit en de beslissing over de eindwinnaar wordt dus door de jury op hun eigen gevoel en smaak gedaan. Er wordt over de uitslag van deze wedstrijd niet onderhandeld, gediscussieerd of gemaïld. Elke deelnemer verbindt er zich toe mee te doen onder het motto 'meedoen is belangrijker dan winnen' en dit ook zo aan de deelnemende groepen over te brengen. In geen enkel geval kan de uitslag van de wedstrijd via gerechtelijke weg aangevochten worden.

Dit Wedstrijdreglement dateert van **1 februari 2021**

Artikel 11. Intellectuele eigendomsrechten

Indien de deelname aan de Wedstrijd vereist dat de deelnemer een inzending (beeld, geluid,...) moet insturen, garandeert de deelnemer dat deze inzending geen inbreuk zal vormen op enige rechten, inclusief doch niet beperkt tot intellectuele eigendomsrechten en privacyrechten, van derden. De deelnemer garandeert aldus de toestemming te hebben bekomen van de eigenaars van de beelden of van de personen die te horen zouden zijn in of te zien zouden zijn op de inzending. De deelnemer vrijwaart de Organisator voor aanspraken van derden in dit verband.

De deelnemer gaat er bovendien mee akkoord dat zijn of haar inzending eigendom wordt van de Organisator. De deelnemer doet hierbij afstand van enige rechten, inclusief doch niet beperkt tot intellectuele eigendomsrechten (bv. auteursrecht), op dergelijk materiaal. De deelnemer verleent het recht, onbeperkt in tijd en ruimte, aan de Organisator om de inzending te wijzigen en te gebruiken, op welke manier dan ook, zonder enige vergoeding of nieuwe voorafgaande toestemming van de deelnemer.

Artikel 12. Contact

Een deelnemer kan met vragen of opmerkingen over de Wedstrijd terecht bij de Organisator op de volgende wijze:

via mail marcom@vigogroup.eu

De Organisator gaat echter niet in op betwistingen in verband met de bewoordingen of interpretatie van de instructies en/of vragen in het kader van de Wedstrijd.